谜之宠物

上海天骄创作室

完全手册

MYSTERY OF PETS





上海主旗新科技有限公司

地址： 上海陆家嘴东路166号
中保大厦13楼
邮编： 200120
电话： 0086-021-68644567-311
传真： 0086-021-68419220

索　引

一、系统需求 …………………………… (1)

二、游戏安装与卸载 …………………………… (2)

三、游戏梗概 …………………………… (4)

四、游戏界面 …………………………… (6)

五、操作指南 …………………………… (19)

六、机密资料设定 …………………………… (34)

七、版权声明 …………………………… (67)

八、售后服务 …………………………… (68)

九、发行、制作 …………………………… (69)

亲爱的玩家朋友，您好！首先，非常感谢您对我们产品的大力支持。在打开产品外包装后，请您核实一下产品的内容是否齐全。

1、原版游戏光盘两张
2、游戏完全手册一本
3、用户回函单一份

如果您发现所购买的产品内容不全或有质量问题，请与我们联系并向我们提出您宝贵的意见与建议。最后愿我们的游戏能够给您带去欢乐与开怀。

一、系统需求

1.基本配置

系统　　WINDOWS95/98
CPU:　　IBM兼容计算机 PENTIUM II 350 MHz 中央处理器
内存:　　64MB以上
硬盘:　　硬盘剩余空间 500MB 以上
显示环境: 800*600 的分辨率、16位高彩色
显卡:　　3D加速卡
声卡:　　DirectSound兼容声卡
CD-ROM:　4倍速或更高速
操作:　　滑鼠（必备）、键盘

2.推荐配置

系统　　WINDOWS95/98
CPU:　　IBM兼容计算机 PENTIUM II 400 MHz 中央处理器
内存:　　128MB以上
硬盘:　　硬盘剩余空间 500MB 以上
显示环境: 800*600 的分辨率、16位高彩色
显卡:　　3D加速卡
声卡:　　DirectSound兼容声卡
CD-ROM:　8倍速或更高速
操作:　　滑鼠（必备）、键盘

注: 必须安装DirectX 7.0版本

二、游戏安装与卸载

2.1 安装游戏

1)开启电脑，请确定您的CD-ROM可以正常使用，并检查硬盘是否剩余空间在500MB以上。

2)将《谜之宠物》的光盘放入CD-ROM驱动器中。在开启自动运行功能的情况下，程序将自动执行安装程序。如果此时自动程序已关闭，将无法自动执行安装程序，请打开“我的电脑”，打开光盘根目录中的mystery目录，找到文件setup，用鼠标双击该文件即可开始安装。



3)主安装画面上有六个功能按键



- Install Mystery of pets
  安装游戏主体部分
- Install DirectX 7.0
  安装 DirectX 7.0 驱动程序
- Install DirectX Media 6.0
  安装 DirectX Media 6.0 驱动程序
- Install MediaPlayer 6.2
  安装 MediaPlayer 6.2 驱动程序
- Readme
  查看《谜之宠物》说明文件
- Quit
  退出主安装画面

4)点击 Install Mystery of pets 按钮后即可将《谜之宠物》安装到您的硬盘上，安装结束后系统将自动出现“谜之宠物”程序组，双击“谜之宠物”图标即可进入游戏。



5)本游戏需要 Microsoft DirectX 7.0 的支持，如果您的机器上没有安装，在游戏开始时会得到无法找到动态链接库的错误信息，请点击 Install DirectX 7.0 按钮来安装所需驱动。





6)本游戏需要 Microsoft DirectX Media 6.0 的支持，如果您的机器上没有安装，则游戏开始时会得到无法找到动态链接库的错误信息，请点击 Install DirectX Media 6.0按钮来安装所需驱动。

7)本游戏需要 Microsoft MediaPlayer 6.2 的支持，如果您的机器上没有安装则游戏中无法播放影象动画，点击Install MediaPlayer 6.2 按钮来安装所需驱动。

2.2 游戏卸载

一 点击 “谜之宠物”程序组中“卸载谜之宠物”图标，即可将存贮于您硬盘中的游戏主程序以及存盘部分全部移除。

三、游戏梗概



1、游戏简介

《谜之宠物》是新千年登陆电脑游戏舞台的一款经营策略类游戏，它在秉承了传统经营游戏模式的基础上，将养成、对战类游戏的特色巧妙的融入在游戏之中，因此，各位玩家在游戏中除了要经营好宠物店之外，还要饲养、训练自己的宠物，并参加三个季度的宠物比武大会。由此看来《谜之宠物》对于玩家的综合游戏能力无疑是一种极大的挑战，而玩家也将在欢乐之余得到一份难以言表的成功喜悦。除此之外，《谜之宠物》还汲取了万智牌的创意精髓，在游戏中加入了宠物的收集与宠物图鉴的制作。这一定会为爱好收集的玩家朋友带去无穷的满足与乐趣。

2、游戏背景

20XX年，随着时代的瞬息万变，人们在思想上也有着逐渐的改观。象小猫、小狗这些宠物的饲养已经逐渐的被世人所淡漠，接踵而来则是一种新兴宠物时尚的兴起。于是，伴随这些新兴宠物的出现，许许多多远见卓识的商家开始在世界各地纷纷的经营自己的宠物店，出售这些可爱、奇异的小宠物。当然，与宠物相关的精美小商品也成为热卖的焦点之一。此外，令所有宠物饲养者为之兴奋的，还要属每个季度的全国宠物比武大会。在这个盛会上，来自全国各地的小宠物们，将通过激烈的角逐来争夺全国宠物冠军的称号，而宠物冠军的主人将获得高额的奖金和享誉全国的知名度。那可真是名利双收！由于这种社会时尚的盛行，宠物店之间的竞争也逐渐地进入了白热化。现在的你，要选择一间自己喜爱的店面，饲养并出售可爱的宠物，同时经营与宠物相关的商品，不断





的扩大自己的店面，大量地聚敛财富。当然，这还远远不是你最终的理想。你的目标只有一个——全国宠物店冠军。只要肯努力，胜利定会属于你！



3、游戏特色：

《谜之宠物》在游戏的画面上采用时下最为流行的800*600的分辨率、16位高彩色的表现形式。在视觉表现风格上《谜之宠物》采用三维的实时场景和精美的二维图鉴相结合。明快的店面颜色，57种可爱的卡通宠物造型，为游戏的整体风格营造了一种轻松有趣的游戏氛围，使得玩家在笑声中经营自己的宠物店。另外，游戏巧妙的将宠物的养成和对战的成分融入到经营游戏中，这样就使得整个游戏变得更加的多元化，玩家也会从中得到更多的乐趣。另外，《谜之宠物》不仅注重游戏画面和音效的表现，在游戏的可玩性与娱乐性的方面也有着较为突出的表现。游戏的内涵较为丰富，使玩家百玩不厌。《谜之宠物》最大的特点就是既可以迎合经营类游戏玩家的口味、又可满足养成、对战类游戏玩家的需要，的确是电脑游戏中不可多得的精品游戏。



偶是一只小小鸟···

四、游戏界面

1.开始游戏

如果安装成功，再次放入《谜之宠物》光盘，选择“开始游戏”选项就可以进入游戏了。您也可以双击桌面上或开始菜单中的“谜之宠物”快捷方式进入游戏。

游戏进行中，请将《谜之宠物》光盘放入光驱中，游戏需要在分辨率800*600、16位增强色的环境下才能正常运行。

2.界面说明

2.1游戏开始界面

这就是《谜之宠物》的游戏开始界面，此界面中包括五项功能。

分别是：

1、**开始新游戏**：重新进行游戏的初始化，开始新的游戏。

2、**读取进度**：读取上次的游戏存档，从而继续进行宠物店的经营。

3、**竞技场**：玩家们培养的宠物可以在这里一决高下。（“快去比试吧”）

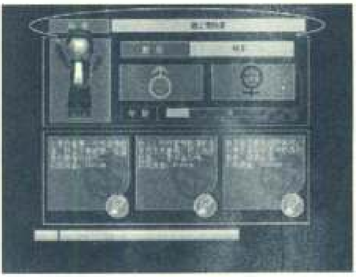
4、**制作群**：玩家在这里可以认识一下制作《谜之宠物》的幕后英雄们。（“见过面，是朋友”）



5、**结束游戏**：退出游戏，返回WINDOWS95/98/2000的操作平台。

2.2 新游戏登录界面

选择“开始新游戏”后我们进入“新游戏登录界面”。



首先，玩家们先要为自己的宠物店起一个响铛铛的名字。另外玩家还要登录自己的姓名、性别、年龄以及代表自己的人物造型。(这里共有八种不同的人物供你选择)登录过上面这些资料后玩家就要在下面三种初始资金中选择一种。三种初始资金分别为10万、15万和20万。初始资金的多少也就意味着游戏难易程度的高低不同。建议刚刚接触《谜之宠物》的玩家选择20万的初始资金。

2.3 店面选择界面

登录过上面这些资料后我们进入“店面选择界面”。



这里共有七种形态各异的店面供各位玩家选择，由于这些店面在装饰上不同，因此在价格也存在着较大的差距。在游戏开始时，玩家只能在较为便宜的两种房型中选择一种。而另外五种房型到玩家的宠物店有了足够的资金升级的时候才能购买。具体请参阅操作指南中的店面升级介绍。

2.4 游戏操作主界面

选择自己满意的店面后，游戏正式开始，我们进入游戏操作主界面。

在游戏操作主界面中，将实现游戏中的全部功能。



游戏操作主界面分为六个区域

1）界面的中央为宠物店店内视窗区域。

2）界面左下方为商店的资金、客流量、顾客满意程度显示区域

3）界面下方中间的小屏幕为突发事件显示窗口，在游戏进行中总共有8种突发事件，后面我们会作详细的介绍。

4）界面的右下方为指令操作区域，八个圆型按钮为一级指令按钮，这也是整个游戏操作的关键所在。

5）界面的右上方为游戏时间显示区域。

6）界面下方形状特异的兰色键为功能按钮，点击它弹出功能面板，可以实现存储、读取进度、音量调整以及退出游戏、返回游戏这五项功能。

2.5 添置店内设施界面

购买到满意的店面后，下面要做的就是为自己的宠物店添置一些必要或装饰性的设施了。当然，设施是否齐全会直接影响到后面的经营效果。店内设施主要分为三大类：商品货架、附属设备以及装饰设备。



商品货架 游戏中共有7种不同用途的商品货架供玩家购买。



1) 食品架

2) 报刊架

3) 纪念品架

4) 药品架

5) 日用品架

6) 装饰品架

7) 宠物蛋架

在这里玩家需要注意的是只有购买各类货架才可以购买相应的货品，因此，购买商品货架是宠物店开业的必要条件之一。

附属设备：游戏中共有6种附属设备供玩家选择购买。



1) 饮料机

2) 自动成相机

3) 收银机

4) 糖果机

5) 电视机

6) 冰柜

在附属设备中收银机是经营宠物店的必要设备，其余的5种设备则可以提高顾客对宠物店的满意程度。

装饰设备：游戏中共有4种装饰设备供玩家购买。



1) 植物

2) 垃圾桶

3) 灭火器

4) 空调

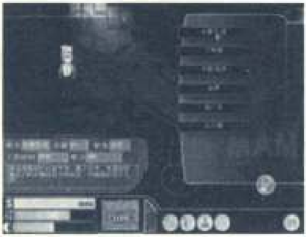
以上四种装饰设备在游戏中会起到相应的辅助作用，主要作用是增加顾客的满意程度和避免一些意外事故的发生。（可以开业喽，等等……等等……现在可还差得远呢！）（关于设备的详细资料，请参阅手册中的机密资料设定）

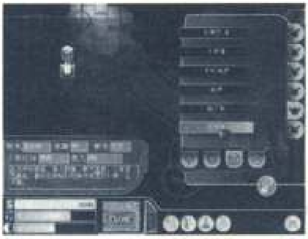
2.6 人事调整界面

购买店内设备后，下面就该为宠物店雇佣员工了，玩家总共可以雇佣6名店员，由于被雇佣者能力值的差异，所需的雇佣金也就有所不同。虽然能力值高的员工雇佣金较高，但往往能得到事半功倍的效果。

人事调整界面中共有4项功能

1) 招聘店员：玩家在这里可以招聘到自己所需要的店员。这是店员的资料显示区域，包括店员的姓名、性别、年龄、综合能力以及所需支付





的月工资。（详细资料请参阅手册中的人物设定。）

2) 观看店员状态：玩家在这里可以查询到宠物店所有员工的相关资料。包括店员的姓名、年龄、职务、工作时间、能力和人物简历的介绍。

3) 人事安排：这是人事调整中最重要的一部分，玩家要指定一名店员担任店长的职务，而店长能力的好坏就关系到宠物店管理水平的高低，除了任命店长之外，玩家还要为所有店员指定工作时间，共有3种工



作时间，分别是早班、中班和夜班。工作时间的合理分配可以提高工作的效率。



4）荣誉室：在荣誉室中会将玩家在游戏中曾经获得奖杯的种类和数量记录下来。

现在准备工作做得差不多了，可以开业了。（瞧这记性！店是开了，可卖什么呀！赶快进货吧！）在开业之前，玩家们一定要注意自己的宠物店是否已经进货。

2.7 进货界面

出售与宠物相关的各类商品是玩家获取利润的途径之一。游戏中的商品总共分为七大类50个品种，其中包括：食品类8种、报刊类5种、纪念品类10种、药品类7种、日用品类9种、装饰品类5种、宠物蛋6种。（具体的商品资料请参阅手册中的资料设定集）在进货的界面中，货品名后面桔红色的“色条”代表货物的数量，玩家可以通过对色条的调节来决定所进货品的数量的多少。



这里需要提到的就是宠物蛋的购买，宠物蛋共有六种，而且每种蛋的价格都不相同，个别宠物蛋的价格是十分昂贵的，所以玩家在购买的时候一定要十分谨慎，以避免巨大的经济损失。













经过紧锣密鼓的筹备，宠物店可以正式开业了。（开张喽！开张喽！财源滚滚来！小心点！可别赔光了！）

2.8 店面调整界面

宠物店开业后的第一件事，往往是玩家们所最关心的，其实要做的这件事很简单，那就是把宠物店的门打开（OPEN THE DOOR，YEAH！），这并不是开玩笑。在店面调整界面3种功能中，“开始/停止营业”就是其中之一。当你需要进货的时候就必须停止营业，以便让店内的员工整理、摆放货物。之后再选择“开始营业”就可以了。另外的两项功能分别是店内/店面外观观看和店内设施的重置。在后面的操作指南中我们再作具体介绍。

随着宠物店的开始营业，各种形式的宣传活动自然是必不可少的。（老王卖瓜，自卖自夸）:P

2.9 广告宣传界面

适当的广告宣传活动会使玩家的宠物店名声大振，从而获得更大收益。共有5种广告宣传活动供玩家选择它们分别是:

1、传单

2、报纸

3、广播

4、电视

5、活动





当然，由于广告宣传费用的不同，造成的影响力也就有所差别，就是说，费用越高，影响力也就越大。（小钱不去，大钱不来！）经营宠物店的最重要的环节之一就是宠物店财政上的管理与分配。（争做新千年的葛朗台吧！）

2.10 财政管理界面

财政管理中的5项功能，使玩家可以对宠物店财政的方方面面进行整体的协调和分配。合理的理财能够使宠物店的资金进行良性循环，从而促使总资产的迅速增加。



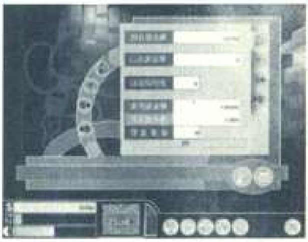
财政管理的五项功能：

1）商品价格调整：

玩家可以对宠物店已经开始出售的商品的价格进行调节。

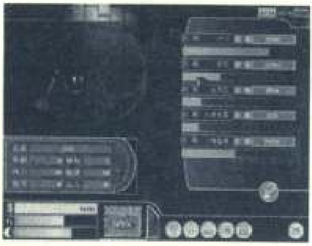
2）银行借贷

银行借贷共有4种工作职能：



A、贷款银行的贷款信用额为10万元，借贷后玩家要在十个月内还清贷款。

B、贷款后，每个月玩家都要偿还其中一部分。月还款额为12400元，也就是贷款额乘以（10%+2.4%），玩家也可以



在资金充裕的时候多还一些或一次性还清贷款。（好借好还，再借不难）

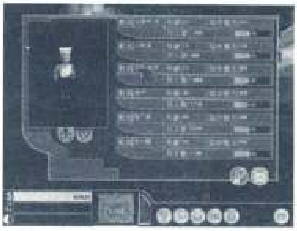
C、存款　当玩家的宠物店资金充足的时候，可以将一部分存入银行。银行每月给予的利息=存款额*1.2%D、取款　将存入银行的金钱取出，其中包括银行支付的利息。

3) 宠物价格调整:

当玩家希望售出手中宠物的时候，就可以对宠物的价格进行制定和调整。一旦宠物标上售价，就会有顾客上门询问和购买。

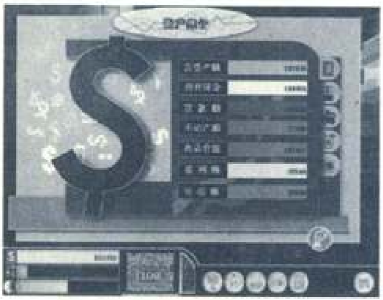
4) 员工工资调整

玩家可以对店内员工的工资进行增减调整，但应注意的是调整工资会对员工的工作效率有所影响，如果工资调整得过低，可能会导致员工的警告和辞职。



5) 资产统计

玩家通过资产统计可以了解宠物店方方面面的情况。资产统计总共分为5项：

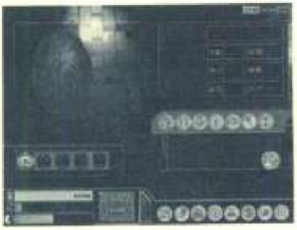


A、总资产统计的具体内容：

a. 资产额；b. 营利；c. 亏损；d. 现金；e. 贷款；f. 不动产；g. 商店价格

B、货架统计的具体内容：a. 种类；b. 数量

C、商品统计的具体内容：a. 进货量；b. 售出量；c. 存货量



D、宠物统计的具体内容：a. 拥有宠物种类；b. 拥有宠物数量；c. 孵化宠物数量；d. 融合宠物数量；e. 出售宠物数量；f. 死亡宠物数量

E、工资统计的具体内容：a. 目前员工数量；b. 员工月工资量；c. 员工年月工资量

2.11 宠物养成界面

宠物的养成是游戏中最为重要的环节。这些被饲养的宠物可以出售和参加宠物比武大会，好处真是不少。但是要真想养好这些小家伙们，那还真得动动脑筋。

宠物的养成界面主要划分为五部分：

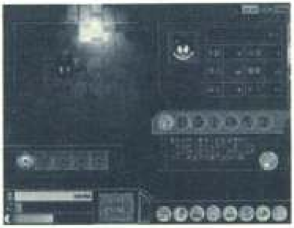
1) 宠物的主要资料显示包括七项内容：名字、年龄、级别、体力、敏捷、疲劳、法力。

2) 宠物的养成功能主要包括七项内容：孵化、喂食、清扫、治疗、体能训练、法力训练、融合（关于养成的介绍请参阅手册中操作指南部分）

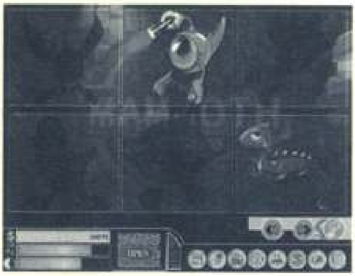
3) 宠物的详细资料显示区，这里包括宠物的家乡、特征、主要食物的介绍等。有了这些资料，玩家才能更好的饲养宠物。

4) 玩家最多可以同时饲养5只宠物。

5) 宠物显示区域，玩家可以看到所饲养的宠物的外观形态。（看看谁能养遍所有宠物，完成宠物图鉴，努力收集呀！）



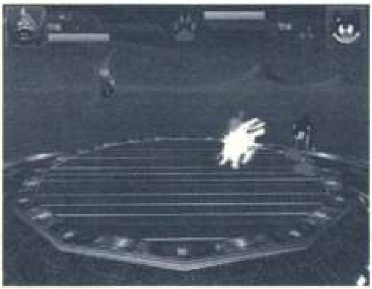
2.12 宠物图鉴界面



每当玩家孵化或融合出新的宠物，宠物图鉴中便会自动增加一张这种新生宠物的精美写真。宠物的种类共有57种，(关于宠物的详细资料请参阅本手册中资料设定集的宠物部分)要想全部集齐的话，难度是可想而知的了。(比武大会开始了，是骡子？是马？咱拉出来遛遛！)

2.13 比武大会界面

每个季度都会召开的全国宠物比武大会是最为引人注目的。全国的宠物饲养者都将带着自己饲养的宠物来参加这个盛会。比赛的优胜者将得到高额奖金和奖杯，这对于扩大宠物店在全国的影响力有着较大的帮助。比武大会的奖杯共有三种，分别是勇灵杯、勇异杯和勇胜杯。



宠物比武大会的冠军在八名参赛宠物中产生，比赛采用淘汰的方式进行，优胜的宠物就可以继续下一轮的比赛，失败者就只有被淘汰了。比赛是否能够获胜就要看玩家在平时将宠物培养得如何了。

比赛中宠物的资料显示为体力、等级以及宠物的名字。

宠物比武大会的组织者总共建造了三座竞技场，以便使宠物饲养迷能够很好的观赏到精彩的比赛，比赛中参赛双方的宠物分别位于竞技场的两边、宠物使用魔法或物理攻击进攻对手。直到其中一方体力耗尽、本场比赛宣告结束。接下来开始第二轮的比赛。你的目标只有一个——夺得“全国宠物店冠军”的殊荣。

2.14 宠物店排行榜界面

每月的月底政府都会公布本月全国宠物店的排行情况，而排行榜名次就取决于游戏玩家经营宠物店水平的好坏。相信精彩的结局动画应该不会令玩家失望。（向着冠军冲刺吧！）







2.15 游戏结束界面

当玩家店内的资金总数为零时，宠物店宣告倒闭，游戏结束（GAME OVER），这样只有重新再来了。（老爷、太太，赏个钱吧！咳……咳……）

相信各位玩家看过我们手册中的游戏界面说明后，对于《谜之宠物》的总体界面以及游戏流程都有了一定程度的了解。我们在下一章中将对游戏的操作指令进行详细地介绍，以便使各位玩家对于游戏能够有更深一步的了解 。

朱门酒肉臭



路有冻死骨

五、操作指南

为了能够使各位玩家尽快地熟悉《谜之宠物》的操作方法。我们特别提供了游戏的操作指南，以便大家能够在最短的时间内掌握这款游戏的基本操作方法，并掌握游戏的精髓所在，体会游戏中无穷的乐趣。（光说不练嘴把势，光练不说耍把势，您看我这操作指南）

1）基本操作

《谜之宠物》中大多数的操作都是由鼠标来完成，玩家只需在功能按钮上点击鼠标的左键，就可以执行此功能。除此之外，玩家还可以通过鼠标的移动观察到宠物店的每一个角落，方法也非常的简单，只需要上下或左右地移动鼠标，宠物店的视窗就会随之发生位移。但当各位玩家摆放一些货柜之后，有的地方就看不到了，不过没有关系，因为这时候大家可以通过键盘上方向键的左、右键，来旋转宠物店的视角，这样　　宠物店就尽收眼底了。至于键盘的其它功能我们会在后面具体介绍。

了解了基本方法，下面我们再来看看游戏中有哪些操作按钮，这些按钮又具备着哪些功能？



1、确定



2、取消，这是玩家最常用到的功能按钮。

2）登录按钮

1、男性



2、女性



在两种性别中各有4种人物供玩家选择。但这些人物都是由游戏的系统自动给出。

3) 游戏功能按钮包括五项功能:

(1)存储进度

点击这里就可以将当前进度记录下来。

(2)读取进度

读取上次的游戏存档，从而继续进行游戏。

(3)音量控制

调整游戏中声音的大小。

(4)结束游戏

退出游戏，返回WINDOWS95/98/2000的操作平台。

(5)返回游戏

继续进行游戏。







4) 游戏操作按钮功能的说明:



(1)店面调整



A、店内/店面外观切换——玩家可以观看到宠物店精美的外观。



B、开业/停业切换——在准备工作全部完成后，就可以选择开业，当玩家要为宠物店添置新设施或者进货时，就必须暂停营业。



C、重置店内设施——重新摆放货架等店内设施，当玩家点击这条指令，宠物店就会自动停止营业，特别要注意的是摆放店内设施后不要忘记点击“开始营业”指令。改变货架等设施方句的方法是连续按下键盘上的空格键（Space）。



(2)添置店内设施



A、添置商品货架——购买商品货架，使宠物店经营的范围更大。

游戏中共有七种货架供玩家选择。



B、添置附属设备——附属设备共有六种，可以提高顾客的满意程度。



C、添置装饰设备——装饰设备共有四种，除了可以提高顾客的满意程度，还可以避免意外事故的发生。





(3) 进货



A、食品类——共有8种食品货物，其中包括宠物食物，饮料等等。



B、报刊类——一共包括5种报纸刊物。



C、纪念品类——一共包括10种与宠物相关的纪念品。



D、药品类——一共包括7种可以治疗宠物疾病的药物。

E、日用品类—宠物日常生活的必备品，如宠物窝、澡盆等。



F、装饰品类——共包括5种装饰品，让你的小宠物变得更加可爱。



G、宠物蛋——总共有6种不同种类、不同价格的宠物蛋，买时要格外的小心。

关于货物的介绍及价格请参阅手册中的“机密资料设定”部分。

特别篇：宠物养成篇

(4)宠物养成

各位宠物店的经理们，这是《谜之宠物》的游戏精华所在，一定要记住每一个环节。

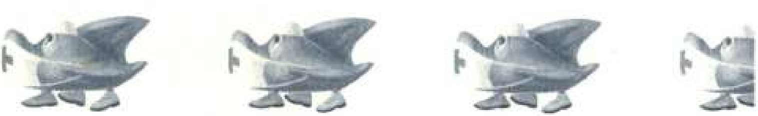
宠物的各项资料说明:

名字: 由于宠物的特点和生活习惯不同，它们都有着极具特色的名字。

年龄: 宠物出生时当然是0岁，从此每度过一年，它的年龄就会随之增长一岁。由于这些奇异、可爱的小宠物没有自然死亡，因此玩家不必担心精心喂养的宠物会寿终正寝。

级别: 宠物总共分三个级别，一级宠物较弱。都可以通过孵化宠物蛋得到。二级宠物可以通过宠物融合的方法得到，这里要注意的是三级宠物，这类宠物只能通过两种不同的二级宠物融合而得到。因此在融合上玩家一定要多试几次。

体力: 体力决定着宠物的抵抗力是否强大。不断的喂食可以大量的增加体力，但同时也会增加宠物的疲劳，当疲劳值增长到70以上的时候，宠物就会生病，而它的体力也会不断下降，体力值一旦为0，宠物就会因疾病不治而死。



敏捷: 敏捷决定着宠物是否能够在比武的时候先攻击对手。所以，光是体力充足还是远远不够的。一定要不断练习宠物的敏捷力。当然，体能训练也会不断的增加宠物的疲劳，这一点千万要注意。



疲劳: 宠物的喂食、体能训练、法力训练都会增加宠物的疲劳值，当疲劳值增长到70以上，宠物就会生病这时宠物的体力也会不断的下降。玩家可以通过治疗疾病，并通过清扫来降低宠物的疲劳值。

法力: 法力决定着宠物攻击力的强弱。法力训练可以不断的增加宠物攻击力的强度，这样在比武中就可以以绝对优势战胜对手。当然，法力训练也会不断增加宠物的疲劳度。

啄，偶啄、偶啄啄





宠物养成的指令说明:

耗费资金（元）



A.孵化: 在游戏开始的时候，玩家就可以进行孵化功能。但玩家最多只可以同时饲养5只宠物。

2500



B.喂食: 喂食会使宠物的体力不断增加。而强大的体力正是比武中取得优胜的关键之一。

100



C.清扫: 当饲养宠物的疲劳值较高时，就要为它清扫环境。这样就可以相应的减少疲劳值。

100



D.治疗: 当宠物的疲劳值从2上升到70以上，它就会生病。玩家这时应为宠物进行治疗，使它恢复健康。

500



E.体能训练: 要在全国宠物比武大会上夺取冠军，就必须不断训练自己的宠物。从而使宠物的敏捷力得到较大的增长。

300



F.法力训练: 同体能训练相同，法力训练是增强宠物攻击力强度最快的途径。

300



G.融合: 当玩家拥有两只或两只以上的宠物，就可以使用宠物融合这项功能。这样，玩家原有的两只宠物就会合为一体，成为一只新生的宠物。融合的价格是相当昂贵的。另外要注意的是，正确的融合会使得新生的宠物具有强大的实力。反之，错误的融合会使得新生宠物十分的弱小。（具体的融合结果请参看手册中资料设定集部分的宠物融合进化表。）

5500

宠物资料区显示说明

这里显示着宠物资料的详细介绍，包括家乡、特征、主要食物等等。有了这些资料，玩家就可以了解宠物的生活习性并加以更好的饲养。

小秘密：体能训练时，在游戏界面下方的突发事件显示窗口中，会提示玩家利用键盘上的方向右键进行训练，这时玩家需要快速的敲击键盘方向键的右键，只有这样，体力训练才能取得成效，如果不知道这一点的话，只有白白的浪费训练费用了。



(5)广告宣传

广告宣传的形式总共包括五种，在经费上也有着很大的差异，如果能够合理的使用，就会使宠物店的名声一日千里，并取得较大的收益。

内容说明效果所需经费：

	内容说明效果：	所需经费：
A、传单	最差	850
B、报纸	一般	1200
C、广播	较好	1500
D、电视	好	3000
E、活动	最好	8000

A、传单



在附近的街道上分发一些与宠物店相关的传单。

B、报纸



在宠物日报上刊登宣传宠物店的广告。

C、广播



在广播电台发布一些宠物店的消息和销售的商品

D、电视



通过电视广告，播出宠物店的相关消息。

E、活动



举办大型的店庆活动，发送纪念品等礼物。



(6)财政管理



A.商品价格调整:



a、食品价格调整



b、报刊价格调整



c、纪念品价格调整



d、药品类价格调整



e、日用品价格调整



f、装饰品价格调整



g、宠物蛋价格调整

每种商品名后面的桔红色的"色条"代表商品的售价比率，玩家可以在这个色条上来回的拖动鼠标，从而调整所售商品价格的百分比率。另外玩家还可以通过下方的"统一调整色条"来整体对商品的价格进行调整。



B.银行借贷:


a、贷款


b、还款


c、存款


d、取款


C.宠物价格调整

宠物价格调整与商品价格的调整方式相同。


D.员工工资调整


a.店员全身显示


b.店员脸部特写

员工的工资调节方法与上面各项的调节方法相同，因此在这里不做过多的介绍。


E.资产统计

资产统计中包括下述资料:

 a、总资产

 b、货架

 c、商品

 d、宠物

 e、工资

从店内资产的统计中,玩家可以了解宠物店内所有相关资料。并做出合理的调整及改进。



(7)人事调整

 A、招聘店员

 B、店员状态

 C、人事安排

人事安排中包括店员上班时间的安排以及任命店长。

上班时间安排


a、早班


b、中班


c、晚班


d、解雇店员

店长任命


a、店长


b、店员


c、荣誉史

(8)宠物图鉴


游戏中共有57种宠物，宠物图鉴总共十页，每一页都有六种宠物。图鉴下方的按钮为前翻、后翻。


A、前翻


B、后翻

5）突发事件说明



当游戏操作界面下方的突发事件显示屏没有突发事件时，屏幕上显示为当前的商店是否正在营业，正在营业为OPEN，停止营业为CLOSE。一旦屏幕上出现闪电的图像，并响起电话铃声，就证明已经有突发事件发生，此时玩家点击显示屏，就可以看到有哪些突发事件发生。

在游戏的进行中共有9种突发事件。

1、宠物拍卖会





在宠物的拍卖会上玩家可以买到自己所需要的宠物，但是需要和其他的宠物店进行公平竞争。因此，能否购买到宠物还要看宠物店的资金是否充足。

2、全国宠物比武大会



每隔四个月就会举行一次的全国宠物比武大会，它是全国宠物饲养者最为关注的盛会。玩家可以决定参加或不参加。比武大会的报名费用为8000元、奖金为5万元。

3、每月榜评



政府在每月都会公布全国宠物店的排行情况，参加竞争的共有十二家出色的宠物店。而排行榜名次就取决于游戏玩家经营宠物店水平的好坏。

4、店员警告



当店内的员工对自己的收入不满意的时候，就会向玩家提出警告，这时玩家应调整店员的工资，以改变这种状态。

5、店员辞职



如果对店员的警告不予理睬，用不了多久，他们就会提出辞职，那样宠物店就只有暂时停业了。

6、价格太贵了



如果宠物店商品的价格定得太高，前来购物的顾客就会怨声载道，而顾客对宠物店的满意程度就会有所下降这时玩家应适当地降低店内商品的价格比率。

7、购买宠物



当玩家为手中的宠物标明价格时，只要价钱合理，就会有顾客上门询问并购买宠物。

8、来人挑战



其他的宠物饲养者带着自己的宠物前来挑战，如果有信心，就比上一场，否则的话还是挂起免战牌吧。

9、升级店面



当玩家满足店面升级条件的时候，就会出现店面升级的突发事件。而在整个游戏中玩家共有三次升级店面的机会。并且在每次升级的时候，玩家都可以多选择一到两种新的店面。三次店面升级后玩家就要向游戏的最终的通关条件挑战了。

偶的一生呀，除了跳...

还是跳，呜····



宠物店店面升级表

资金要求	宠物图鉴要求	店面选择
第一次升级	店内总资产达到25万元以上 九种以上宠物的养成	4种
第二次升级	店内总资产达到35万元以上 十八种以上宠物的养成	6种
第三次升级	店内总资产达到40万元以上 三十二种以上宠物的养成	7种
游戏通关条件	店内总资产达到50万元以上 四十种以上宠物的养成	

* 小提示 如果玩家想要将所有的宠物全部饲养过来的话，就不要选择通关，否则游戏就要到此结束了。

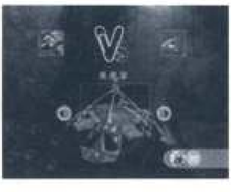
6) 游戏时间说明

游戏操作主界面的右上方为游戏时间显示区域。游戏中的一天时间大概为真实时间的2分半左右。整个游戏没有时间的限制，也不会由于时间的关系而GAME OVER。

7) 关于“谜之宠物”竞技场的说明

当玩家存储一个档案后，系统就会在 save的文件夹中的子目录下自动生成两个存盘文件。例如玩家在记录一存储一个档案后，就可以在 save 目录下找到 save0.sav 和 fight0.sav 两个文件，其中的 fight0.文件即为充物竞技场信息文件，玩家可以将两个宠物竞技场信息文件复制到 arean 的文件夹下，并且确保文件名为 fight0.sav 和 fight1.sav，这样进入游戏主界面后，玩家就可以选择竞技场进行宠物比武了。







8）宠物店的支出：

身为店主的各位玩家除了每月的月初要支付店员的工资外，还要支付25000元的水电费用，如果宠物店已经向银行贷款，那么这时就要偿还一部分。如果您的宠物店在月初时流动资金非常少的话，就很可能因为上面的原因使宠物店面临倒闭的危机。所以玩家们要非常注意这一点，在月底的时候，尽可能避免大的投资，这样才能保证宠物店的流动资金充足。

到这里，恭喜你已经成为了一名优秀的宠物店经理。那些可爱的小宠物们正在等待着你的到来，快到它们神奇而多彩的世界中做客吧！在那里你一定会找到成功的喜悦与无尽的欢乐！

我很丑，可是……



偶更不温柔啦！！

	9	10	11	12	13	14	15
	7+8 16	7+10 17	7+12 18	7+13 19	7+14 20	7+15 21	
Lv 3	8+10 22	8+12 23	8+13 24	8+14 25	8+15 26		
	10+12 27	10+13 28	10+14 29	10+15 30			
	?+? 31	?+? 32	?+? 33				
	?+? 34	?+? 35	?+? 36	三级宠物是由两种二级宠物融合而得到。种类很多，共有三十六种。能力也普遍很强。但也有个别的三级宠物很弱。所以在融合时玩家要格外小心。两种三级宠物融合在一起，就会变回一级宠物。			
备注	1、表中"LV1"、"LV2"、"LV3"分别表示宠物的级别。 2、一级宠物图示上方的数字为该宠物的编号。二级宠物上方的数字代表能融合出该宠物的两个一级宠物的编号。而右下方的则数字代表该二级宠物的编号。三级宠物融合的表示方法与二级宠物相同。唯一点不同的是三级宠物需要两种二级宠物融合而成。						

融合啦！

等级	宠物融合一览表								
Lv 1	1	2	3	4	5	6	一级宠物都可以相互进行融合，种类较少，只有六种。		
Lv 2	1+2 1	1+3 2	1+4 3	1+5 4	1+6 5	2+3 6	2+4 7	2+5 8	2+6 9
	3+4 10	3+5 11	3+6 12	4+5 13	4+6 14	5+6 15	二级宠物种类较多，共有15种。凡是表中带有⊗标志的宠物，就表示已经不能再融合出新的宠物。		
	2+5 1	2+7 2	2+8 3	2+10 4	2+12 5	2+13 6	2+14 7	2+15 8	

六、机密资料设定

6.1 店面

店面	店面介绍	售价
1、骰子型 	外观酷似骰子的小型店面，店内的使用面积较小，只有80平方米，客流量也非常的有限。但在价格上较为便宜，是小型投资者最佳的选择对象。暗紫色给人一种非常时尚的感觉。	55000
2、民居型 	从外观上看上去和居民的住房非常的相象，因此让人感觉很有亲切感，属于小型店面，面积为80平方米。在售价上让投资者也很容易接受。是很不错的选择对象。	70000
3、大众型 	店面较为宽敞，房顶的宠物广告牌也十分的醒目。是大众最容易接受的商店形象，因而没有明显的外部特征。店内面积为100平方米左右。在售价上较为适中。	135000
4、超市型 	店内使用空间较大，面积为105平方米，为进货和购物提供了非常便利的条件，是不少投资者选择经营的对象，只是价格稍稍的高了一些。所以还是等资金准备充足的时候再作升级考虑。	160000



店面	店面介绍	售价
5、迷你型 	店面在外观上给人非常另类的感觉，据说是一位吉普塞的店面设计者精心设计的。虽然店面的使用面积只有110平米，不是很大，但凭借着极具内涵的时代感，也成为不少投资者的选择对象。	190000
6、经济型 	大型经营投资者的焦点之一，最大的优点莫过于130平方米的超大使用空间，这就是使得店内的客流量相对较大。虽然在价格上比较昂贵，但经营起来获利较快。	225000
7、豪华型 	在店面整体的装饰上非常豪华，但价格贵得惊人，为宠物店的经营者增添了巨大的压力，店内的总体面积140平方米，客流量非常之大。是资金较为充足的投资者考虑经营的对象。	240000

谁敢惹偶，鹅扁！



6.2 商品

商品名	说明	售价（元）
1、食品货架 	用红色高级木料制成，专门摆放食品、饮料等商品，实用性较强。	2500
2、报刊架 	摆放与宠物相关的报刊、杂志等参考资料。共有三层的使用空间。	1500
3、纪念品货架 	由兰色高级木材制成，用来摆放帽子、纪念卡等诸如此类的纪念品。	2800
4、药品货架 	粉色的外观让人倍感亲切，用来摆放治疗宠物疾病的药品和针剂。	3000
5、日用品货架 	宠物日常生活中的必备品要在这里才能找到，是出售日用品的专柜。	2300

商品名	说明	售价（元）
6、装饰品货架 	跳跃的荧光绿非常地吸引顾客，专门摆放宠物身上佩带的装饰用品。	2400
7、宠物蛋架 	用来摆放宠物蛋的专用货架，共有三层摆放空间，每层可以摆放六至七只宠物蛋。	1800



商品名	资 料	售价（元）
1、饮料机 	炎热的夏天，夏天的炎热，可可乐乐饮料机是你最佳选择。	1200
2、自动成像 	凑过来、笑一个，只要三秒钟，留住你灿烂的一瞬间。	2400
3、收款机 	宠物店开业的必要设备。它会让你财源滚滚来。	850
4、糖果机 	只需投入一枚硬币，就可以让你看到孩子们天使般的笑容。	550
5、自动点唱机 	喜欢宠物的人同样欣赏音乐。歌声是全人类共同的语言。	1200
6、冰柜 	酷暑将至，一台冰柜必不可少，它会让你度过一个清爽的夏天。	2300

商品名	资料	售价（元）
1、植物 	绿色植物使得店内生机勃勃，除此之外，还起到了装饰的作用。	120
2、垃圾桶 	保护环境，人人有责。店内的卫生全靠它了。	145
3、灭火器 	为避免意外的发生，灭火器是必不可少的。一定要小心啊！	205
4、空调 	空调柜机采用竖送风的换气方式，使店内的空气清新宜人。	2300





商品名	资料	售价（元）
1、饼干 	专为小宠物们制作的饼干食品，共有五种口味可供选择。	100
2、牛奶 	和普通的牛奶没有太大差别，最适合刚刚孵化出的小宠物饮用。	135
3、糖 	爱吃甜食的宠物喜欢的食品，当然，如果你愿意，也可一起分享。	120
4、饮料 	专为宠物制作的饮料，有柠檬、草莓、橘子等十种口味。	150
5、罐头 	宠物长大后，就要为他们买一些罐头食品作为主食。	230
6、水果 	水果包括苹果、芒果、荔枝等七个种类，迎合各种宠物不同的口味。	170
7、蔬菜 	蔬菜中包括萝卜、西红柿、黄瓜等十几个品种。是宠物的主要食物之一。	138
8、冰淇凌 	冰激凌是宠物喜欢的零食之一，包括草莓、鲜奶等六种口味。	100

商品名	资料	售价（元）
1、猛犸周刊 	猛犸杂志社出版的周刊，介绍与宠物相关的新闻消息。	250
2、宠物日报 	每日一份宠物日报，为你及时报道宠物世界的新鲜事。	80
3、宠物养成指南 	养好宠物是每一个饲养者的最大的心愿，那么一定不要错过这本《宠物养成指南》。	280
4、宠物图鉴画册 	了解宠物的生活习性是养好宠物的前提，准备一本宠物图鉴在身边就方便多了。	180
5、宠物市场交易报 	《宠物市场交易报》为宠物购买者提供最新的宠物价格资料。	80

商品名	资　料	售价（元）
1、宠物窝 	宠物自己的小天地，舒适而且豪华，但价格并不便宜。	1680
2、奶瓶 	为新生小宠物准备的宠物奶瓶，方便、清洁，确保宠物的身体健康。	120
3、折叠车 	非常方便的交通工具，可以用作婴儿车，也可以用它带着宠物上街。	850
4、球 	用球来逗逗你的小宠物，这样会使你们之间的关系更加亲密、融洽。	130
5、梳子 	整理宠物毛发的梳子，连造型都很特别，价格也比较便宜。	100
6、镜子 	造型可爱的装饰镜子，把实用性与装饰性的有机结合在一起。	150

商品名	资　料	售价（元）
7、香皂 	宠物的专用香皂，杀菌力极强，并带有宠物喜欢的淡淡香味。	125
8、食盆 	宠物的进餐器皿，清洁卫生。绿色的外观看上去很有生命力。	175
9、澡盆 	宠物的洗澡用具，方便实用，是饲养宠物的生活必备品之一。	368



商品名	资　料	售价（元）
1、感冒药 	治疗宠物感冒的特效药，服用后一个小时见效。	160
2、肠胃药 	治疗宠物肠胃疾病的药物，服用后三十分钟见效。	145
3、止痛药 	为宠物消除痛苦的药物，含有一定剂量的可卡因。	225
4、避孕药 	避免宠物受孕的药物、安全、服用后无不良反应。	280
5、针剂 	注射类药物，治疗服用药物所不能治愈的疾病。效果很好。	250

商品名	资　料	售价（元）
6、纱布 	用来包扎宠物伤口的药布，对于伤口的复原很有帮助。	100
7、药箱 	包括治疗宠物疾病的十余种常用设备和药物，宠物饲养者的必备用品。	580



商品名	资 料	售价（元）
01、扑克牌 	带有宠物图案的扑克牌，既可以观赏，又可以进行娱乐。	100
02、钥匙环 	价格便宜的宠物钥匙环，看上去真是物超所值。	130
03、鼠标垫 	造型可爱、滑稽的宠物鼠标垫，绝对是电脑玩家的最佳选择。	150
04、纪念卡 	宠物纪念卡既有较强的观赏性、又有较高的收藏价值。	215
05、帽子 	由德国亨利公司制作的宠物帽，自上市以来销量一直呈上升趋势。	565
06、眼镜 	形状怪异的宠物迷你眼镜，是多数年轻人选择的对象。	356

商品名	资料	售价（元）
07、杯子 	共有五种颜色的杯子，是校园中学生们的日常用品之一。	218
08、玩具 	宠物拼装玩具既可以用来娱乐，又可以开发智力，价格也较为适中。	420
09、手表 	由瑞士制造的宠物手表，形态各异，外观精致，属高档的装饰收藏品。	750
10、书包 	学生们非常喜欢宠物书包，背上它的确显得格外神气。	360



货品名	资 料	售价（元）
1、墨镜 	许多宠物都喜欢带上墨镜，这样除了美观之外还可以保护视力。	208
2、铃铛 	佩带铃铛的小宠物，走起路来格外神气，还会不时的发出清脆的铃声。	75
3、项链 	宠物最讲究的装饰玩具，在项链上还可以写上宠物和主人的名字。	325
4、发卡 	造型各异的精美发卡是宠物最喜欢佩带的装饰品，在价格上较为适中。	100
5、手镯 	带有翠玉花纹的精美手镯，喜欢宠物的玩家一定要拥有一只。	428

商品名	说明	售价（元）
1、斑点蛋 	桔红色的蛋体表面上带有黄色的斑点，是价格最便宜的宠物蛋。	800
2、荧光蛋 	蛋体呈绿色，并发出淡淡的荧光，能够孵化出比较常见宠物类别。	1000
3、星微蛋 	紫红色的蛋壳上呈现出星形的纹路，是价格适中的一种宠物蛋。	1300
4、龟壳蛋 	蛋壳上的纹路与乌龟的背壳极为相象，可以孵化出较强的宠物。	2000
5、锦织蛋 	五彩斑斓的蛋壳表面酷似美丽的锦织，一般孵化出的宠物都是很强的。	2800
6、虎纹蛋 	绚丽的虎皮纹路呈现在宠物蛋的表面，只要孵化成功，一定是宠物的精品。	3200

姓名	年龄	能力	工资	相关资料
01、史蒂芬－周 	21	265	1500	来自美国纽约的留学生，勤工俭学。希望能够靠自己的辛勤劳动为妈妈买一份精美的生日礼物。
02、亨特－保罗 	27	325	1800	正义感极强，但比较容易冲动，曾经和街上的流氓团伙发生过争执。性格十分豪爽、待人真诚。
03、肖伊 	30	428	2200	一名优秀的吉他手。原本在街头卖唱为生，为人正直善良，乐于帮助他人。
04、阿福 	55	680	3000	远近闻名的“好好先生”，憨厚、老实，待人真诚。在年轻也曾开过一家食品店，算得上经验丰富。
05、程广乐 	42	500	2500	天生的乐天派，为人幽默、风趣，喜欢为他人带去欢笑。虽已年过中年，但仍然焕发着青春的活力。



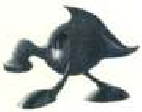
姓名	年龄	能力	工资	相关资料
06、沈小千 	15	120	750	活泼伶俐的小女孩，喜欢帮妈妈做一些家务。随着暑期的临近，希望能够挣到一些零用钱。
07、沈小丽 	19	255	1300	沈小千的姐姐，待人热情，朝气蓬勃。非常讲究清洁，喜欢在闲暇的时候将居室打扫得一尘不染。
08、戴安娜 	24	435	2300	曾从事公关小姐，讲求工作效率，为人泼辣、热情。追求时尚，极富时代感的女性。
09、龙婆婆 	55	725	3500	胖胖的身材，待人热情，和蔼可亲。家中饲养了许多可爱的小宠物，对宠物们的生活习性了如指掌。
10、方晓倩 	17	156	1000	绰号“小爱因斯坦”，重点高中的优秀学生。知识丰富、善于思考，在数学方面的天赋很强。

宠物资料设定

	宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
01.	梅杰隆 	580	555	628	Lv 3	源于中国龙族的九子之一。性情可爱、顽皮，爱吃水果、力量非常之大。是宠物世界中的骄子，更是极其难得的宠物珍品。
02.	乐乐鼠 	145	208	120	Lv 2	来自瑞士的乐乐鼠，身体异常光滑，通身为红色。性情温和，善解人意。据说可以为它的主人带来好运。是宠物中难得的极品之一。

我叫....



宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
03. 杜克瓦 	40	65	18	Lv 1	源于太平洋的西海岸。蛙类的一种。它的食量较大，运动神经十分发达。性情顽皮、好动。
04. 穆利 	104	157	191	Lv 3	鱼类家族成员，皮肤呈兰色，背鳍为紫色，身上有类似“M”的小型花纹。性情较孤僻，讨厌阳光。
05. 曼内 	68	87	158	Lv 2	杜克瓦的种族近亲，但属鱼类。生活在太平洋的深海，身上带有强力磁场，具有使海水凝聚的本领。移动速度较快。
06. 兰斯奇 	75	145	278	Lv 3	鱼类的一种，但由于进化的不完善，仍然长有双足。因而带有哺乳动物的血统。天生具有较强的魔法力，是宠物群体中较强的种族之一。
07. 奥托豹 	65	108	155	Lv 2	身体颜色以橘黄和红色为主，通常结群的出现在夏威夷群岛的附近，十分喜欢晒太阳，体型纤细，喜好安静。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
08. 杜莎 	255	95	165	Lv 3	鱼类家族，体态上酷似鲨鱼。身体呈蓝灰色，并长有四只脚。喜欢清洁。性情温和，讨人喜爱。
09. 渡渡 	67	154	98	Lv 2	海洋生物的一种，体态较为怪异，尤其是眼睛大得出奇。身体呈草绿色。移动速度极敏捷，喜欢与同类结伴，聚集在光线较亮的地方。
10. 鲁克 	98	136	205	Lv 3	海洋生物种族之一，身体颜色为暗紫色，长有尾巴和类似于吸盘的耳朵。食量不大，性情较为暴躁、易怒，好独处。
11. 发条蓬克 	72	55	35	Lv 1	生活在印度洋深海的海底，通身为深蓝色。背鳍上的鳞片可以发出红色的光芒，极具观赏价值。但性情有些呆滞，较为贪吃。
12. 绿 	215	47	325	Lv 3	源于死海的中南部，属于两栖动物类，体力和魔法力非常强，但反应力很慢，感觉有些迟钝。通身为绿色，因而得名。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
13．米雅罗 	106	125	195	Lv 3	鸭嘴兽家族成员之一。食物以鱼虾为主，食量较小。身体清澈透明，观赏性较强。生性温和，憨态可拘，是多数饲养者的选择对象。
14．酷鲨 	120	225	105	Lv 3	生活在非洲的沼泽地带，与食人鱼属同一种族。速度极快，食量惊人性情暴躁，好攻击。由于很难见到，因此在宠物市场上的价格较为昂贵。
15．纽尔 	104	65	177	Lv 3	2020 年在钟乳洞中发现的新生水生物，皮肤象玻璃一样光滑。食物以水为主，生命力很强。也是很难得的宠物珍品。
16．迪恩雌 	208	15	35	Lv 3	白垩纪长颈龙的旁系。通身为兰色，背鳍为红色。食物以草、树叶等植物为主。性情温和，容易接近。
17．塔木 	225	55	158	Lv 3	原本为爬行动物，后因环境的变化可以水中生活。体态较大，食量大，以小鱼和虾类为主食。反应迟钝。

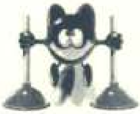
宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
18.大嘴蓬迪 	185	15	139	Lv 2	霸王龙的后代，生性凶猛体态庞大，力量很惊人。但行动极其迟缓，属肉食动物类。被人类驯化后，较为温顺。
19.佳佳 	55	45	87	Lv 2	喜好群居的生活，身体象绒球一样松软，并能发出“呼—呼”的声音。食量很小。性情活泼、胆子较小。多数的小孩子都很喜欢它。
20.嘎吉鹿 	185	82	275	Lv 3	生活在热带雨林的珍奇动物，身上长有一个鹿头和一个鸭头，属于草食动物。身体较大，行动有些迟缓。性情暴躁。饲养时要格外小心。
21.皮诺 	85	145	155	Lv 3	北极高寒地带的生物，耐寒力极强，可以在冰面上快速的行走，体力较弱。食物以鱼类为主，比较贪吃，性情活泼、好动。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
22.巨莱耳 	105	115	125	Lv 3	源自沙漠地带的爬行动物，长有一对非常突出的大耳朵。身体的颜色呈橘黄色，爬行速度较快。性情急噪，喜欢主动攻击其他动物。
23.水管克雷 	20	25	10	Lv 1	外型奇特，长有酷似水管的鼻子，各方面的素质都很差，也很少有人愿意饲养。性格较为孤僻，而且有些暴躁。食物以水果类为主。
24.丽雅兔 	85	120	215	Lv 3	外型上与兔子有些相象，身体呈玫瑰色。性情温顺，一双兰色的大眼睛更是招人喜欢。由于非常稀有，所以，在售价上是较为昂贵的。
25.肚肚狼 	78	58	165	Lv 2	猫科动物，带有狐狸和狼的基因，身体呈圆型，褐色。运动神经不太发达，奔跑显得很笨拙。食物以鱼和水果为主，性情好动、活跃。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
26.狄塔 	325	38	129	Lv 3	外型酷似野猪，长有脚蹼，生性暴躁，冲击力非常强。皮肤呈绿色、体态庞大，速度较慢。属于食草动物类，食量惊人。
27.兰杰克 	108	55	236	Lv 3	生活在瑞士的巨型鼠类，身体呈兰色。背部有橘红色的棕毛。长有两颗尖利突出的牙齿。食物以水果、蔬菜为主，食量较小。性情温顺、讨人喜欢。
28.力卡特 	155	56	185	Lv 2	由家猪进化而来，身体有金属般的光泽，长有四只尖型耳朵，听觉灵敏，但视力范围小较，仅为三至四米。以谷物为主要食物。生性憨厚、不善运动。
29.莉莉斯 	135	85	155	Lv 3	生活在澳大利亚的中部平原，与鸵鸟有一定的种族关系。通身的羽毛为黑褐色，嘶叫声音极大，喜好群居。以昆虫为主要食物。



宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
30.狂邪豚 	85	72	105	Lv 2	美国纽约市的鼠类一族。身体为兰色，生性好斗，喜欢群体攻击目标。力量较小，为杂食动物，适应环境的能力极强，容易饲养。
31.迷你鸭 	78	75	95	Lv 2	拥有鸭子与狼的双重基因，生活在巴西。惧怕寒冷的气候，身体呈柠檬色，性情活泼、好动。以鱼类为主要食物。会做出许多滑稽可笑的动作。
32.噜蒂 	95	230	215	Lv 3	鹿类种族之一，群居在帕米尔高原上。皮肤呈暗紫色，眼睛硕大，可视范围广。身上有火焰般的纹路，奔跑速度奇快。生性温顺，是难得的宠物珍品。
33.坏坏 	88	45	356	Lv 3	原本生活在印度洋的海水中，后来因环境的变化而逐渐转变为两栖动物，但只有一只脚。生性呆滞、反应较慢，以鱼虾类为主要猎取食物。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
34.安冬 	38	68	45	Lv 1	猫科动物，最常见的家庭宠物之一，身体的大部分呈黑色，生性活泼，运动神经较为发达。食物以鱼类为主，最喜欢撑着皮揣到处跑。
35.惰惰 	45	115	142	Lv 2	外形与家禽中的鸡非常的相象，身体异常光滑。性情懒惰，不爱走动。所吃的食物也很复杂，主要以谷物为主。喜欢吃饱后，晒晒太阳。
36.巨雷蒙 	225	158	269	Lv 3	生活在非洲的热带雨林中，通身颜色为深紫色，眼部非常大，但只有眼眶，所以感觉有些恐怖，身体也非常巨大。杂食动物，十分罕见。
37.摩登 	65	126	178	Lv 2	家禽中鸭子的一种变异体，通人性，对音乐有极强的领会力，喜爱佩带时髦的宠物装饰品。身体呈灰褐色，行动速度较快。以鱼类为主要食物。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
38.红 	25	48	72	Lv 1	爬行动物中蜥蜴种族之一，生活在南美的热带丛林中，身体为红色，背部有兰色的鳍。生性胆小、懦弱。以昆虫为主要食物。

飞禽类

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
39.吉布吉布 	35	70	5	Lv 1	生活在太平洋的东海岸鸟类种族，身体呈红色、翅膀为绿色，好群居。飞行速度较快，不断的发出“唧卟、唧卟”的叫声，以昆虫为主要食物。
40.赫古 	98	215	245	Lv 3	身体呈土黄色，有鸟类和鱼类的双重生活习性，可以在水中生存。飞行高度有限，但速度极快，可达到每小时80公里左右。
41.火翼卢达 	98	205	328	Lv 3	栖息在日本富士山附近的森林中，全身羽毛为火红色，生性狂燥，喜爱攻击其他生物，飞行速度极快。很难驯服，是宠物世界中不可多得的极品。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
42.哼哼蚊 	78	95	189	Lv 2	生活在热带雨林地区，昆虫家族的成员，但由于体态较大，常常被人误认为是鸟类。身体十分光滑，飞行速度一般。生性活泼、讨人喜欢。
43.安妮 	75	112	155	Lv 3	兔子的变异体，飞行速度普通。通身为黄色，一双乌黑透亮的大眼睛，招人喜欢。性情温顺、常常显露出哀愁的神情。以谷物为主要食物。
44.土卜 	158	109	165	Lv 3	蝙蝠家族一员，主要聚集在西双坂纳的钟乳洞中，夜间外出觅食，以昆虫为主要食物，食量大。通身呈兰色，脚趾为红色，飞行速度较快。
45.达菲利 	35	78	45	Lv 2	外型奇特的鸟类家族，长有象嘴巴一样的背脊。视力不好，可见距离仅为十米左右，所以飞行速度也较缓慢，以昆虫为主要食物。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
46.冰翼卢卡 	245	128	369	Lv 3	火翼卢达的旁系，生活在富士山的冰峰地区，身体异常庞大，酷似白垩纪的翼龙。性情温顺、容易饲养、以鱼类为主要食物。是极为少见的宠物珍品。
47.霍顿 	159	63	102	Lv 2	生活在大都市中的鸟类种族，体态肥大，飞行速度一般、身体呈暗紫色。以昆虫为主要食物，性情懒惰，喜欢晒太阳，生命力较强。多数饲养者选择的对象。
48.卡尔瓶 	25	65	295	Lv 3	外型酷似水瓶的神奇生物，通身呈橘黄色，非常光滑，在头部的瓶口处能够分泌出可食用的蜜汁。生命力较弱，性情温顺，以花生为主要食物。
49.卢卡 	125	230	85	Lv 3	栖息在原始森林中的一种巨大蝙蝠，生性凶猛，以森林中的鸟类为主要食物，通身呈紫色，嘴巴极大。飞行速度极快，喜欢阳光，白天外出觅食。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
50.森森 	95	268	125	Lv 3	昆虫家族成员，蜜蜂的旁系。长有一只眼睛，嘴巴极大，尾针含有一定的毒素。羽翼是很好的天然药材，飞行速度极快，随时攻击前来侵犯的敌人。
51.布狸达 	78	178	225	Lv 3	珍奇的变种生物，长有狸猫的尾巴和昆虫的翅膀，身体为椭圆型，深蓝色。飞行速度较快，辨别方向的能力极强。喜欢夜间觅食，以昆虫和鸟类为主要食物。

植物类

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
52.玛珞 	108	142	278	Lv 3	罕见的植物类种族。外型酷似萝卜，长有六只触手。通身为桃红色，行走速度一般。性情孤僻，和其他宠物不能很好的相处。食物以谷物类为主。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
53.多耳岚 	48	15	100	Lv 3	植物种族之一，体形笨拙，象马铃薯，行走速度极慢，平衡性差。身体呈土黄色，眼睛较大，为天蓝色。生性迟钝，食量大，多数饲养者不会选择它。
54.桔墨桔墨 	132	105	315	Lv 3	生活在热那亚的番茄家族，运动神经较为发达，并可以伴随着音乐作出各种滑稽的动作。喜暖湿，惧怕寒冷的天气，性情活泼好动。食量较大。
55.厌厌 	246	65	372	Lv 3	柠檬家族成员之一，身体颜色为柠檬黄。体态庞大，强壮，但较为笨拙，反应力极慢。呆头呆脑，多数饲养者都不太喜欢，以昆虫为主要食物。
56.印第纳琼 	185	45	165	Lv 3	印第安部落兴盛时期出现的植物种族身体呈桔红色，背部为果绿色。能够低空飞行，速度较慢，食物以昆虫和水果为主。一般很难得到。

宠物名	体力	敏捷	法力	等级	相关资料
57.莫梨卡	168	65	289	Lv 3	复活节岛上的奇异植物种族、通身为黄色，长有两只巨大的耳朵，听力敏捷，体态的庞大造成移动速度缓慢，性情古怪刁钻，喜怒无常。食量较大。





版权声明

本软件和本手册的中文版版权均为上海主旗新科技有限公司所有，在未经上海主旗新科技有限公司书面许可的情况下使用者严禁有下列行为。（无论有偿还是无偿）

1、出租本产品于他人。

2、复制、翻拷、传播和在网站上传送和陈列本产品的程序、使用手册和其他图文音像资料的全部或部分内容。

3、公开展示和播放本产品的全部或部分内容。

4、对本产品的程序、图象、动画、和音乐进行更改、翻译、剪辑和改编。

5、其它违反著作权法和相关法规的行为。

本软件受到中国著作权法保护，严格禁止任何形式的非法复制行为（法律另有规定的除外）。对于未经授权就复制本软件的个人或单位，本公司将依法追究其法律责任。对于违反上述内容的行为，本公司保留通过法律途径寻求赔偿的权利。

请协助与盗版作斗争！

请不要非法复制本软件，这是许多人辛勤劳动的成果，包括设计人员、翻译人员、美工、程序员、批发商、零售商和兢兢业业的工人们。

开发本手册和本软件的成本是通过软件销售来回收的，如未经授权就复制个人软件产品，则必将损害到所有合法用户的权益。

售后服务

1、技术服务热线

如果在游戏过程中您遇到了困难或者发生了运行错误，您可以直接拨打我们的技术支持热线寻求帮助（在这之前请勿必将您的用户回函寄出，因为我们的技术人员需要核准您的用户身份后才会给予您帮助）

技术支持热线：0086-021-68644567（转）313分机

您还可以写信到：

中国 上海 浦东新区 陆家嘴东路166号中保大厦13楼

上海主旗新科技有限公司

邮编：200120

信中请写明以下情况：

产品名称

计算机的型号和配置

其他系统情况

运行系统版本

目前存在的问题

用户客户号

2、质量保证

上海主旗新科技有限公司保证，本软件符合使用手册所述功能。如在正常使用情况下出现问题，请向主旗新科技投诉（在这之前请务必将您的用户回函寄出，因为我们工作人员需要核准您的用户身份后才会给予您帮助），主旗新科技将在合理的时间内尽快为您解决问题。

从购买之日起一年之内如光盘在使用中被损坏，上海主旗新科技有限公司将在收到您的损坏的光盘之后，换给您一张新的光盘，并核收光盘零售价15%的手续费。

售后服务热线：0086-021-68644567（转）311分机

限制条款

在法律许可的范围之内，上海主旗新科技有限公司和本公司的产品销售对因使用本公司产品所产生的任何直接或间接的损失不负担任何责任，即使本公司已被告知可能有上述损失的发生。

发行

产品监制	唐闻波 王征
广告设计	张威东 姚匀意 杨霄虹
包装设计	张威东 姚匀意
用户手册	赵旭枫 姚匀意 张威东
测试核对	姚匀意
市场策划	上海天骄创作室

制作群

制片人	李辉
监　制	李巍
项目总监	郭大鹏
企　划	尤利
首席程式设计	李鑫
程式设计	陈民
美术总监	刘可望
美术协理	刘锋
二维美术	王冠南　柳绪蕊
三维美术	王鹏　刘少武
	赵奕　谢金鹏
音乐制作	赵景东
项目测试	周媛　李巍
	李辉　尤利

上海主旗新科技有限公司发行
天津猛犸世纪多媒体工作室制作